|  |  |
| --- | --- |
| Estándar de codificación en Android Studio: Java | |
| Propósito | Guiar la implementación de programas en Java. |
| Encabezado del programa | Comience todos los programas con un encabezado descriptivo. |
| Formato del encabezado | /\*\* Número de programa: el número de programa.  \* Nombre: tu nombre.  \* Fecha: la fecha en que comenzó a desarrollar el programa.  \*/ Descripción: una breve descripción del programa y lo que hace. |
| Identificadores | Use nombres descriptivos para las variables, nombres de funciones, constantes y otros identificadores. Evite abreviaturas o identificadores de una sola letra a excepción de variables usadas en ciclos. |
| Ejemplo de Identificadores | int numero\_de\_estudiantes; // Correcto  int a4, SGR; // Incorrecto  for(int i = 0; i < 10; i++) // Correcto |
| Comentarios | * Documente el código para que el lector pueda entender su funcionamiento. * Los comentarios deben explicar tanto el propósito como el comportamiento del código. * Comentar las declaraciones de variables para indicar su propósito. * Comentar las funciones iniciando con la palabra *Función* + descripción de lo que hace. * Comentar las clases iniciando con la palabra *Clase* + descripción de lo que hace. |
| Buen comentario | If(contador\_de\_registros > limite) // ¿Se han procesado todos los registros? |
| Mal comentario | If(contador\_de\_registros > limite) // Verifica si el contador de registros excede el límite. |
| Secciones principales | Describa las principales secciones del programa mediante un comentario que describa el procesamiento realizado. |
| Ejemplo de sección principal | // Función del programa que examina los contenidos de la matriz “calificaciones” y calcula el grado promedio de la clase |
| Espacios en blanco | * Separar cada sección del programa con al menos un salto de línea. * Dar un espacio en blanco al inicio de un comentario, y después de una coma. * Operadores lógicos y aritméticos deben de tener un espacio. |
| Sangría | * Las llaves deben abrirse seguido del cierre de un paréntesis. |
| Capitalización | * Las constantes de campo final son todas en mayúsculas con guion bajo. * Otros campos comienzan con una minúscula. * Nombres de campos estáticos comienzan con s. * Los campos no públicos y no estáticos comienzan con m. |
| Ejemplo de capitalización | public static final int SOME\_CONSTANT = 42;  public int publicField;  private static MyClass sSingleton;  int mPackagePrivate; |